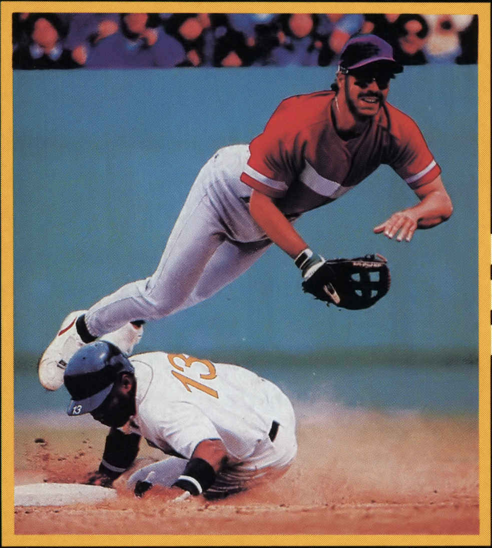
スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Fighting ベースボール



取扱説明書

COCONUTS JAPAN

SHVC-XH

ごあいさつ

このたびは、ココナッツ・ジャパンのゲームカセット「FIGHTINGベースボール」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

警　告

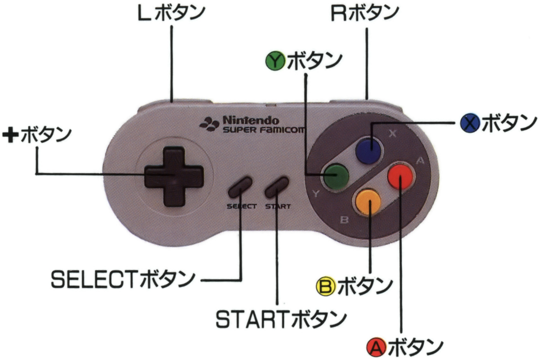
疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

CONTENTS

1. コントローラーの使い方 …… 1
2. ゲームを始めよう …… 3
3. ２プレイヤーについて …… 3
4. GAME SELECT（ゲーム セレクト）について …… 4
5. ゲームの進行 …… 5
6. 操作方法／攻撃サイド …… 7
   守備サイド（投手） …… 8
   （野手） …… 9
7. 各モードについて
   [OPEN GAME/オープンゲーム] …… 10
   [LEAGUE PLAYOFF/リーグプレイオフ] …… 11
   [THE SERIES/シリーズ] …… 12
   [FULL SEASON/フルシーズン] …… 13
   [PASSWORD/パスワード] …… 14
8. スケジュールカレンダーについて …… 15
9. チームセレクト画面について …… 16
10. チームオーダー画面について …… 17
11. ユーザーコントロール画面について …… 19
12. 画面の見方 …… 20
13. オプション画面について …… 21

1 コントローラーの使い方



各選択画面での基本的な操作方法

各項目の選択	✚ボタン
各項目の決定	STARTボタン
各項目のキャンセル	Ⓧボタン

〈指定する塁について〉

ファースト	✚ボタン⇨（右）
セカンド	✚ボタン⇧（上）
サード	✚ボタン⇦（左）
ホームベース	✚ボタン⇩（下）

試合中の操作方法

〈攻撃側〉

打席位置の移動	✚ボタン
スイング	Ⓐボタン
バント	Ⓧボタン
進塁	✚ボタン＋Ⓑボタン
帰塁	✚ボタン＋Ⓐボタン
リードと盗塁	✚ボタン＋Ⓑボタン

〈守備側〉

投手

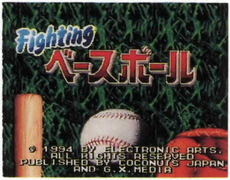
プレート位置の移動		✚ボタン
投球開始		Ⓐボタン
球種の決定	ストレート	Ⓐボタン＋✚⇩
	＊カーブ	Ⓐボタン＋✚⇨
	＊シュート	Ⓐボタン＋✚⇦
	フォーク	Ⓐボタン＋✚⇧
けんせい球		✚ボタン＋Ⓑボタン

＊印は、右投手の場合です。左投手は逆になります。

野手

補球	✚ボタン
送球	✚ボタン＋Ⓐボタン
中継	Ⓐボタン
タッチプレイ	✚ボタン＋Ⓑボタン
ダイビングキャッチ	✚ボタン＋Ⓐボタン
ジャンピングキャッチ	Ⓐボタン
野手の切り換え	Ⓑボタン

2 ゲームを始めよう



スーパーファミコン本体にカートリッジを差し込み、電源をONにして下さい。しばらくするとタイトル画面が表示されます。

STARTボタンを押すと、[GAME SELECT(ゲーム セレクト)]画面になります。

ゲームモードを選びます。
✚ボタンの上下で各項目を選びSTARTボタンで決定して下さい。
再びゲームセレクト画面に戻るときはⓍボタンを押して下さい。

3 2プレイヤーについて

「FIGHTING(ファイティング)ベースボール」では、1プレイヤー対コンピュータの他に、1プレイヤー対2プレイヤー、1プレイヤー・2プレイヤー対コンピュータでプレイすることができます。2人でゲームを楽しみたいときには、スーパーファミコン本体の2コントローラー差し込み口に、コントローラーを接続して下さい。

4 GAME SELECTについて

「FIGHTING ベースボール」では、５つのモードでゲームを楽しめます。希望するモードを✚ボタンの上下で選んでSTARTボタンを押して下さい。GAME SELECT画面に戻るときは、Ⓧボタンを押して下さい。



[OPEN GAME／オープンゲーム]

シングル試合で対戦するモードです。全28球団の中から好きなチームを選んで、対戦を行います。

[LEAGUE PLAYOFF／リーグプレイオフ]

各リーグのそれぞれのブロック別優勝チーム同士で行われるリーグチャンピオン決定戦です。先に４勝した方がリーグチャンピオンとなります。最高で７試合まで行われます。

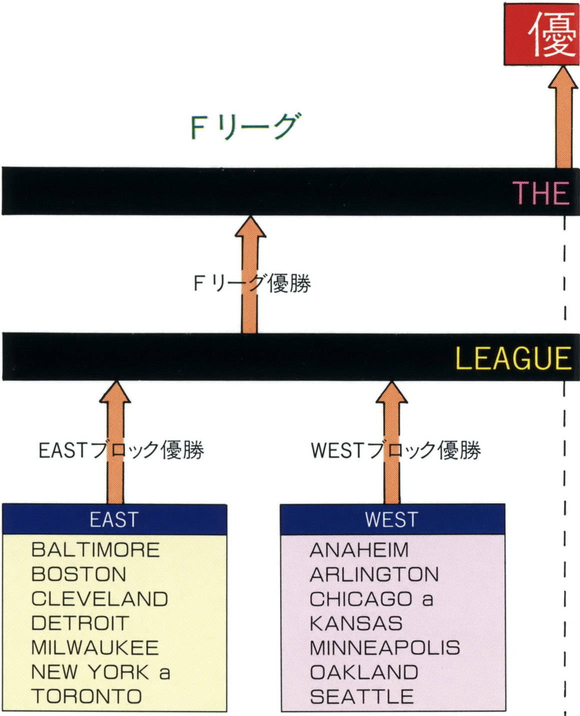
[THE SERIES／シリーズ]

各リーグチャンピオン同士で行われる、グランドチャンピオン決定戦です。先に４勝した方がグランドチャンピオンとなります。最高で７試合まで行われます。

[FULL SEASON／フルシーズン]

Eリーグ・Fリーグ全28球団の中から好きなチームを選んでフルシーズン全162試合を戦っていきます。その中でブロック別優勝を果たすと、[LEAGUE PLAYOFF] となります。リーグチャンピオンになることができたら [THE SERIES] となり、そこで優勝するとグランドチャンピオンとなります。

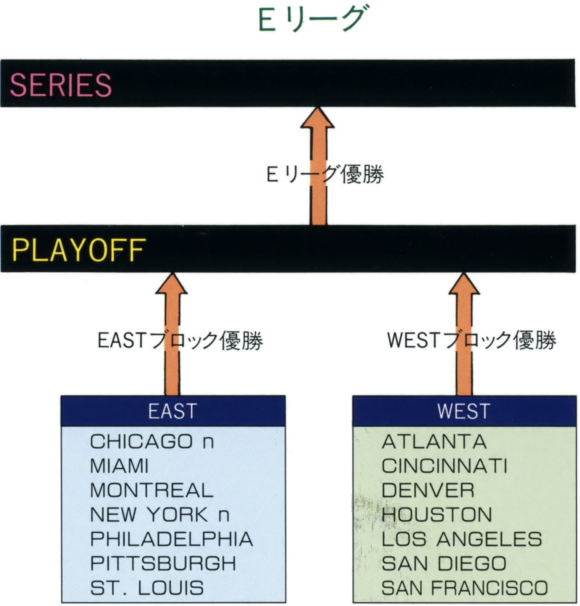
5 ゲームの進行



[PASSWORD／パスワード]

パスワードを入力する画面です。パスワードは［LEAGUE PLAYOFF］・［THE SERIES］・［FULL SEASON］で知ることができます。パスワードを入力すると、ゲームを中断していた所からプレイを再開することができます。ただし、［OPEN GAME］ではパスワードは表示されません。

勝



6 操作方法

攻撃サイド

◆打席位置の移動 ……………………………✚ボタン

打席の位置を、✚ボタンの上下左右で調整します。

◆スイング ……………………………………Ⓐボタン

ピッチャーが投げたボールにタイミングを合わせてⒶボタンを押して下さい。また途中でスイングするのをやめるときは、再びⒶボタンを軽く押して下さい。

◆バント ………………………………………Ⓧボタン

Ⓧボタンを押すと，バッターがバントの構えをします。
バントの構えをしたまま打席位置の移動をする場合は、Ⓧボタンを押しながら、✚ボタンの上下左右で移動して下さい。

◆進塁 ………………………………✚ボタン＋Ⓑボタン

出塁中のランナーを次の塁まで走らせたいときには、✚ボタンの上下左右で行きたい塁を指定し、同時にⒷボタンを押して下さい。

◆帰塁 ………………………………✚ボタン＋Ⓐボタン

出塁のランナーを、前の塁に戻すときには、✚ボタンの上下左右で戻る塁を指定し、同時にⒶボタンを押して下さい。

◆リードと盗塁 ………………………✚ボタン＋Ⓑボタン

ランナーをリードさせるには、✚ボタンの上下左右で次の塁を指定し、同時にⒷボタンを押して下さい。リードは３回までできます。また、ピッチャーが投げ始めたときに、✚ボタンの上下左右で塁を指定し、同時にⒷボタンを押すと盗塁します。

守備サイド

（投手）

◆プレート位置の移動 ……………………………✚ボタン

✚ボタンの左右でプレート位置を決定します。

◆投球開始 ……………………………………Ⓐボタン

Ⓐボタンを押すと、ピッチャーが投球を開始します。

◆球種の決定 ……………………………………✚ボタン

投球モーション中に✚ボタンを押して、球種を決定します。
✚ボタン⇩でストレート、✚ボタン⇧でフォーク、✚ボタン⇨でカーブ（左投手のときは✚ボタン⇦）、✚ボタン⇦でシュート（左投手のときは✚ボタン⇨）になっています。また、✚ボタンを押さないで投げるとチェンジアップになります。

◆けんせい球 …………………………✚ボタン＋Ⓑボタン

ランナーが出塁しているときに、✚ボタンの上下左右で投げる塁を指定し、同時にⒷボタンを押すと、けんせい球を投げることができます。

（野手）

◆捕球 ……………………………………………✚ボタン
✚ボタンの上下左右で野手を動かして打球を捕ります。

◆送球 ………………………………✚ボタン＋Ⓐボタン
✚ボタンの上下左右で投げる塁を指定し、同時にⒶボタンを押します。

◆中継 ……………………………………………Ⓐボタン
外野にいる選手から内野へ中継するときにはⒶボタンを押します。中継は内野に一番近い野手へと送球されます。

◆タッチプレイ ………………………✚ボタン＋Ⓑボタン
✚ボタンの上下左右で向かいたい塁を指定し、同時にⒷボタンを押すと、ボールを持っている野手が指定した塁に向かいます。

◆ダイビングキャッチ ……………✚ボタン＋Ⓐボタン
捕球の時にボールに向かってその方向の✚ボタンとⒶボタンを押すと、野手がダイビングキャッチを行います。

◆ジャンピングキャッチ …………………………Ⓐボタン
捕球の時に✚ボタンを押さずにⒶボタンだけを押すと、野手がジャンピングキャッチを行います。

◆野手の切り換え ………………………………Ⓑボタン
フィールドロング画面でⒷボタンを押すと、ボールに一番近い野手にカーソルが切り替わります。

7 各モードについて

[OPEN GAME／オープンゲーム]

ホームとビジターのチームセレクト、DH制のON・OFF、フィールドタイプを設定します。✚ボタンの上下で各項目を選び、✚ボタンの左右で設定して下さい。設定が終了したら、STARTボタンを押して下さい。チームセレクト画面に移ります。(P.16参照)



ホーム……………後攻になるチームです。

ビジター…………先攻になるチームです。

D H………………ONにするとピッチャーは打席に立たずに打撃専門の選手が変わりに打つことになります。

フィールド………Aタイプ　人工芝です。
　　　　　　　　Bタイプ　天然芝です。

[LEAGUE PLAYOFF／リーグプレイオフ]

各リーグのブロックごとの出場チームを設定します。✚ボタンの上下で各ブロックを選び、✚ボタンの左右で出場チームを設定して下さい。設定が終了したら、START ボタンを押して下さい。





どの試合をプレイするかを✚ボタンの左右で選び、Ⓑボタンでマークして下さい。マークしていない試合は、自動的に消化されます。

試合の日程を進めたいときには、L（R）ボタンを押してカーソルをカレンダーへ移動して日程を設定して下さい。(P.15参照)

パスワードを知りたいときには、Ⓐボタンを押して下さい。パスワード表示画面になります。スケジュール画面に戻るときにはSTARTボタンを押して下さい。

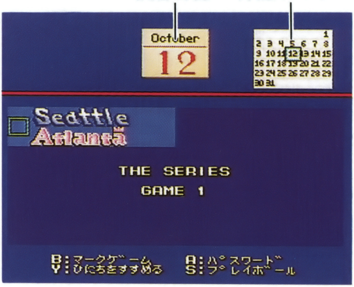
試合を始めたいときにはSTARTボタンを押して下さい。チームセレクト画面に移ります。(P.16参照)

【THE SERIES／シリーズ】

各リーグの出場チームを設定します。✚ボタンの左右で出場チームを設定して下さい。設定が終了したらSTARTボタンを押して下さい。



試合日程　日程カレンダー



試合の日程を進めたいときには、L（R）ボタンを押してカーソルをカレンダーへ移動して日程を設定して下さい。(P.15参照)

パスワードを知りたいときには、Ⓐボタンを押して下さい。パスワード表示画面になります。スケジュール画面に戻るときにはSTARTボタンを押して下さい。

そのまま試合をプレイしたいときには、Ⓑボタンでチームをマークして STARTボタンを押して下さい。チームセレクト画面に移ります。
(P.16参照)

[FULL SEASON／フルシーズン]



Ｅリーグとａリーグの、どの試合をプレイするかを✚ボタンで選びⒷボタンでマークして下さい。
試合の日程を進めたいときには、Ｌ（Ｒ）ボタンを押してカーソルをカレンダーへ移動して日程を設定して下さい。（P.15参照）

試合を始めたいときにはSTARTボタンを押して下さい。チームセレクト画面に移ります。（P.16参照）

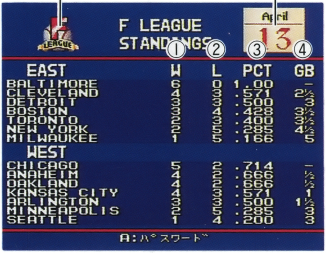


現在のチーム成績を知りたいときにはⒶボタンを押して下さい。チーム成績表示画面になります。✚ボタンの下を押すと他のリーグ成績表が表示されます。さらにⒶボタンを押すとパスワード表示画面になります。スケジュール画面に戻るときにはSTARTボタンを押して下さい。

リーグロゴ　　　　試合日程

EAST順位表

WEST順位表



①勝ち数　②負け数　③勝率　④ゲーム差

[PASSWORD／パスワード]

パスワードを入力すると、ゲームを中断していた所からプレイを再開することができます。
✚ボタンで文字を選んでⒷボタンで決定して下さい。（Ⓐボタンを押すと１文字前に戻ります。）入力が終了したらSTARTボタンを押して下さい。



※間違えたパスワードを入力すると、GAME SELECT画面に戻ってしまいますので注意して下さい。

8 スケジュールカレンダーについて

L（R）ボタンを押すと、カーソルがカレンダーに移動します。✚ボタンで希望する日を指定してⓎボタンを押すと、指定した日まで試合が自動的に消化されます。（試合日程によっては試合を行わないチームもあります。）

取り消したいときには、もとの日に戻してからL（R）ボタンを押して下さい。また、日程を1日だけ進めたいときには、チームをマークしないでSTARTボタンを押して下さい。

FULL SEASON (4/5～10/3)	APRIL	4月5日
	MAY	5月
	June	6月
	July	7月
	August	8月
	September	9月
	October	10月3日
LEAGUE PLAYOFF (10/5～10/11)	October	10月5日 ～ 10月11日
THE SERIES (10/12～10/18)	October	10月12日 ～ 10月18日

9 チームセレクト画面について

先攻チーム　後攻チーム



プレイヤーが実際にプレイするチームを選びます。✚ボタンの左右でプレイするチームを選んで下さい。
カーソルを中央にしたままにすると、全てコンピュータのオートで試合が進められます。

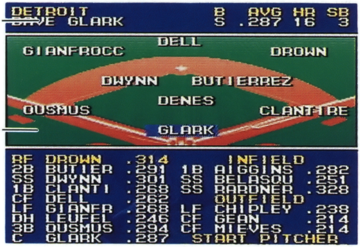
1プレイヤー対2プレイヤーをプレイしたいときには、カーソルを移動させ、各チームをそれぞれ選んで下さい。

1プレイヤー、2プレイヤー対コンピュータをプレイしたいときには、1・2プレイヤーのカーソルを同じチームに移動させて下さい。

設定したら、STARTボタンを押して下さい。
チームオーダー画面へ移ります。(P.17参照)

10 チームオーダー画面について

プレイヤーが自由に好きなオーダーを組むことができます。１プレイヤー対２プレイヤーでプレイするときには、先に１プレイヤーのチームオーダーが表示されます。
設定したら、STARTボタンを押して下さい。
ユーザーコントロール画面へ移ります。（P.19参照）



個人成績
守備位置
先発選手
控え選手

打順の変更

✚ボタンの左右でカーソルを先発選手に移動させ、✚ボタンの上下で変更させたい選手を選び、Ⓑボタンでマークして下さい。次に、変更させる選手を選び、Ⓑボタンを押すと打順が入れ替わります。

先発選手の変更

✚ボタンの左右でカーソルを先発選手に移動させ、✚ボタンの上下で入れ替えたい選手を選び、Ⓑボタンでマークして下さい。次に、控え選手の中から入れ替える選手を選び、Ⓑボタンを押すと先発選手が入れ替わります。

守備位置の変更

✚ボタンの左右でカーソルを守備位置の図に移動させ、✚ボタンの上下で守備位置を変更させたい選手を選び、Ⓑボタンでマークして下さい。次に、変更させる選手を選び、Ⓑボタンを押すと、守備位置が入れ替わります。

個人成績の見方



①チーム名です。

②選手名です。

③バッターボックスの位置です。Ｌは左打席、Ｒは右打席、Ｓはスイッチヒッターを表します。
ピッチャーのときには右投手か、左投手かを表示します。

④打率です。ピッチャーのときには防御率を表示します。

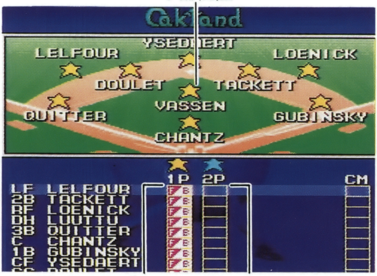
⑤ホームラン数です。

⑥盗塁数です。

11 ユーザーコントロール画面について

攻撃と守備の操作をプレイヤーがコントロールするか、コンピュータがオートで行うかを設定することができます。また、1・2プレイヤー対コンピュータでプレイするときには、攻撃と守備の選手の振り分けをする事ができます。

守備位置



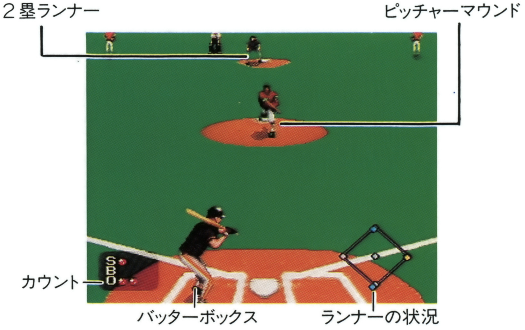
先発選手　１プレイヤー　２プレイヤー　コンピュータ

✚ボタンの上下で、変更したい選手にカーソルを移動して下さい。黄枠のカーソルにある「F」は守備を、「B」は攻撃を表します。希望するコントロールタイプをⒷボタンで選んで下さい。１プレイヤーが守備をする選手には、黄色の星印が守備位置に表示され、２プレイヤーが守備をする選手には、青色の星印が守備位置に表示されます。また、守備をコンピュータのオートにした選手には、星印はつきません。

全ての先発選手の操作を変更したいときには、L（R）ボタンを押して下さい。
全ての先発選手の操作が同時に変更できます。

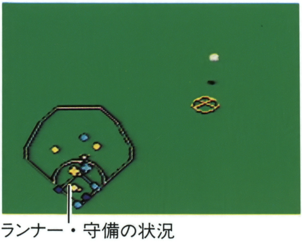
12 画面の見方

《フィールドアップ画面》



●のランナーが１プレイヤー、●のランナーが２プレイヤーの操作するランナーです。

《フィールドロング画面》

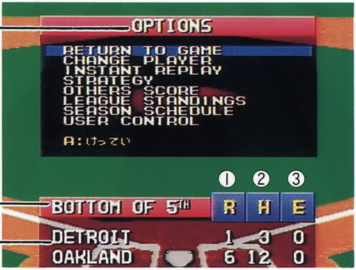


✚が１プレイヤー、✚が２プレイヤーの操作する選手です。
コンピュータのランナーは、●で表示されます。
打球の落ちる位置にはⓍが表示されます。

《オプション画面》

試合中、投球の始まる前にSTARTボタンを押すと、オプション画面になります。

オプションモード



試合回数

チーム名

①現在の得点　②ヒットの数　③エラー

13 オプション画面について

オプション画面には以下の項目があります。✚ボタンの上下で希望する項目を選んで、Ⓐボタンを押して下さい。

☆RETURN TO GAME／ゲーム再開

タイムを解除して、ゲームを再開します。

☆CHANGE PLAYER／チェンジプレイヤー

選手を交代します。（P.１７参照）

☆INSTANT REPLAY／リプレイ

最新のプレイをリプレイします。

オプション画面に戻りたいときには、STARTボタンを押して下さい。

Ⓐボタン………早送りをします。

Ⓑボタン………再生をします。

Ⓧボタン………コマ送りをします。

Ⓨボタン………巻き戻しをします。

☆STRATEGY／作戦

プレイヤーが守備のときの、作戦を選びます。✚ボタンでどの作戦にするかを選び、Ⓐボタンで決定して下さい。
オプション画面に戻りたいときには、STARTボタンを押して下さい。

☆OTHERS SCORE／他の試合

[FULL SEASON] でプレイしているときには、今日の他試合の状況を表示します。
[LEAGUE PLAYOFF]、[THE SERIES] でプレイしているときには、今日までの対戦成績を表示します。
([OPEN GAME] では、使用しません。)
オプション画面に戻りたいときには、STARTボタンを押して下さい。

☆LEAGUE STANDINGS／順位表

リーグ順位表を表示します。(P.13参照)
([OPEN GAME]、[LEAGUE PLAYOFF]、[THE SERIES]では、使用しません。)

☆SEASON SCHEDULE／スケジュール

試合日程のスケジュールを表示します。(P.15参照)
オプション画面に戻りたいときには、START ボタンを押して下さい。

☆USER CONTROL／ユーザーコントロール

攻撃と守備の操作をプレイヤーがコントロールするか、コンピュータがオートで行うかを設定することができます。(P.19参照)

PASSWORD

⚠ 注意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。



〈使用上のお願い〉

1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
3) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
5) カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。



発売／株式会社 GXメディア インタラクティブ

販売／株式会社 ココナッツジャパン エンターテイメント

〒102 東京都千代田区平河町1-6-7-702

☎ 03(5276)7301

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。